



Lieu : Monistrol sur Loire

(Club Partenaire de l'organisation)



Equipes Qualifiées

INFORMATIONS GENERALES :

- Heure de rendez-vous pour l'ensemble des équipes : **8h30 précises** pour les équipes garçons (possibilité d'arriver à partir de 8h00) et 10h15 précises **au stade de Monistrol sur Loire**.

Merci de respecter l'horaire de convocation pour assurer à tous le bon déroulement de l'organisation.

- Obligation administrative pour chaque équipe engagée : **fournir la feuille de licences**, dûment remplie et signée par le responsable, **dès votre arrivée aux membres de la Commission Foot Animation** ; Une vérification des numéros de licences sera effectuée par ces derniers afin de confirmer la véracité des numéros fournis. **P.S.** : *le document « feuille de licences » vous sera fourni en excel afin de permettre une saisie informatique pour ceux le souhaitant.*
- Opération « **Carton Vert** » : **chaque délégation se devra, de manière obligatoire, de présenter une personne** pour permettre la mise en place de cette opération durant la journée ; Le rôle de cette personne sera, au travers d'observations de rencontres, de valoriser les attitudes positives des joueurs(es) sur le terrain. **P.S.** : *une réunion de briefing sera programmée avant le démarrage de l'évènement afin d'expliquer les attentes de la commission Foot Animation.*
- **Logistique repas du midi** : chaque délégation (12 joueurs(ses) et 2 éducateurs(trices) maximum) aura la possibilité de manger un repas chaud sur le temps déjeuner au sein d'une salle couverte avec des places assises (**prix unitaire : 8€**) ; Les inscriptions sont à effectuer auprès du club de l'U.S Monistrol (contact : GUINAND Fabien au 06.89.65.21.73).
- Arbitrage par les jeunes : **chaque délégation se devra, de manière obligatoire, de présenter deux joueurs(es) présent(es) sur la feuille de match** pour assurer le rôle d'arbitre de touche ; Une initiation sera proposée le matin de cet évènement par nos membre de la Commission Des Arbitres avant que ces derniers turent les jeunes tout au long de la journée.

EQUIPES GARCONS :

RAPPEL DE QUELQUES POINTS DU REGLEMENT « FESTIVAL U13 PITCH » :

- **Liste des équipes garçons qualifiées** : A.S.S.D.J, AVT G. SIGOLENOISE, E.B.S.G, F.C ESPALY, G.E.J, G.RE.BE, H.P.V, LANDOS / LANGOGNE, LE PUY FOOT 43, SAUVETEURS BRIVOIS, ST JULIEN CHAPTEUIL-LANTRAC, VIGILANTE ST PAL DE MONS, U.S BASSOISE, U.S BRIOUDE, U.S MONISTROL SUR LOIRE et U.S SUCS ET LIGNON.

- Chaque équipe doit comporter **12 joueurs de manière obligatoire** ; Une absence sera tolérée si cette dernière est justifiée (motif médical ou raison avérée et effectif complet). **P.S : la commission Foot Animation a décidé d'appliquer cette règle uniquement pour les clubs comptabilisant 15 licenciés et plus sur les catégories U12G et U13G confondues (Ex : le club F.C Nulle Part possède 13 joueurs U12G et U13G pour seulement 11 présents le jour de la finale ; Dans ce cas-là, le club ne sera pas pénalisé).**
- Les catégories autorisées à jouer cette compétition sont les **U12G/F, U13G/F, U11G (3 maximum) et U14F.**
- Temps de jeu par joueur : il devra être au minimum de **50% du temps de jeu total sur l'ensemble des 5 rencontres de la journée** ; Un suivi sera effectué par l'Equipe Technique Départementale afin de vérifier le respect de ce critère.

EQUIPES FILLES :

RAPPEL DE QUELQUES POINTS DU REGLEMENT « FESTIVAL U13 PITCH » :

- **Liste des équipes filles qualifiées :** LE PUY FOOT 43, SAUVETEURS BRIVOIS et F.C VEZEZOUX.
- Chaque équipe doit comporter **12 joueuses de manière obligatoire** ; Trois absences seront tolérées si ces dernières sont justifiées (motif médical ou raison avérée et effectif complet). **P.S : un justificatif doit être fourni de manière obligatoire à la commission Foot Animation et ce dernier doit dater de moins de 3 jours avant l'évènement pour pouvoir être accepté. P.S : la commission Foot Animation a décidé d'appliquer cette règle uniquement pour les clubs comptabilisant 15 licenciés et plus sur les catégories U12G et U13G confondues (Ex : le club F.C Nulle Part possède 13 joueurs U12G et U13G pour seulement 11 présents le jour de la finale ; Dans ce cas-là, le club ne sera pas pénalisé).**
- Les catégories autorisées à jouer cette compétition sont les **U12F, U13F et U11F (3 maximum).**
- Temps de jeu par joueuse : il devra être au minimum de **50% du temps de jeu total sur l'ensemble des 5 rencontres de la journée** ; Un suivi sera effectué par l'Equipe Technique Départementale afin de vérifier le respect de ce critère.



Les équipes ne respectant pas ces critères ne pourront pas être qualifiées pour la phase régionale.

Organisation et Déroulement

8h30	ACCUEIL DES EQUIPES			
9h00	Présentation programme aux délégations (joueurs et responsables en tribune)			
	Terrains 1 & 2	Terrains 3 & 4	Tribunes	Terrain 5
9h15	Défi conduite	Atelier arbitrage	Quizz PEF	
9h45	Défi conduite	Atelier arbitrage	Quizz PEF	
10h15	Défi conduite	Atelier arbitrage	Quizz PEF	Quizz PEF (filles)*
10h45	M1 Garçons	M1 Garçons		Défi conduite (Filles)*
11h10	M1 Garçons	M1 Garçons		Défi conduite (Filles)*
11h35	M1 Filles			Défi jonglerie
12h00	M2 Garçons	M2 Garçons		Défi jonglerie
12h25	M2 Garçons	M2 Garçons		Défi jonglerie
12h50	M2 Filles			Défi jonglerie
PAUSE				
13h45	Briefing déroulement après-midi + Corrections Quizz (joueurs(es) et responsables en tribune)			
14h00	M3 Garçons	M3 Garçons		Défi jonglerie
14h25	M3 Filles			Défi jonglerie
14h50	M3 Garçons	M3 Garçons		Défi jonglerie
15h15	M4 Filles			Défi jonglerie
15h40	M4 Garçons	M4 Garçons		Défi jonglerie
16h05	M5 Filles			Défi jonglerie
16h30	M4 Garçons	M4 Garçons		
16h55	M6 Filles			
17h20	M5 Garçons	M5 Garçons		
17h45	M5 Garçons	M5 Garçons		
18h15	REMISE RECOMPENSES			

** : en raison de l'arrivée décalée des équipes féminines, celles-ci effectueront le quizz P.E.F avec les équipes garçons (3^{ème} rotation de la matinée) et le défi « conduite » lors des premières rencontres des garçons.*

Epreuves

Rencontres :

Garçons Formule échiquier / Filles Formule championnat « Aller-Retour »

Rencontres de 16 minutes + 2 minutes de pause coaching

Equipes garçons 5 rencontres

Equipes filles 4 rencontres

Bonus offensif : attribution de points supplémentaires à partir du 2^{ème} but marqué.

Défis Techniques :

Défi conduite (voir annexes).

Défi jonglage (voir annexes).

Quizz Educatif :

Règles de vie.

Règles du jeu.

Attribution des points

Rencontres :

Total 240 points + 60 points de bonus offensif

Total 192 points + 60 points de bonus offensif

Victoire : 48 points

Nul : 24 points

Défaite : 12 points

Victoire : 48 points

Nul : 24 points

Défaite : 12 points

Bonus offensif : 12 points

Bonus offensif : 12 points

Défis Techniques :

Total 120 points

Total 120 points

Défi conduite sur 60 points.

Défi jonglage sur 60 points.

Quizz Educatif :

Total 120 points

Total 120 points

Règles de vie sur 60 points.

Règles du jeu sur 60 points.

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.

TOTAL 540 points


TOTAL 492 points

1 équipe Garçon – 1^{er} du classement final* & 1 équipe Fille – 1^{ère} du classement final*
du District de la Haute Loire seront qualifiées pour la finale régionale du 7 mai 2022 à Feurs.
(*sous réserve de répondre aux critères demandés)

Programme Educatif Fédéral – Opération « Carton Vert »

fond_sommaire_2.png

Le Carton Vert



Objectif :
Encourager et valoriser les **attitudes positives des joueurs sur le terrain.**

Mise en place :

- 1 carton vert par match et par équipe.
- 1 observateur identifié par match (et si possible par équipe).

Valorisation :

- A l'issue du match, concertation et désignation du ou des joueurs lauréats.
- Remise sur le terrain, en présence des joueurs et des éducateurs.

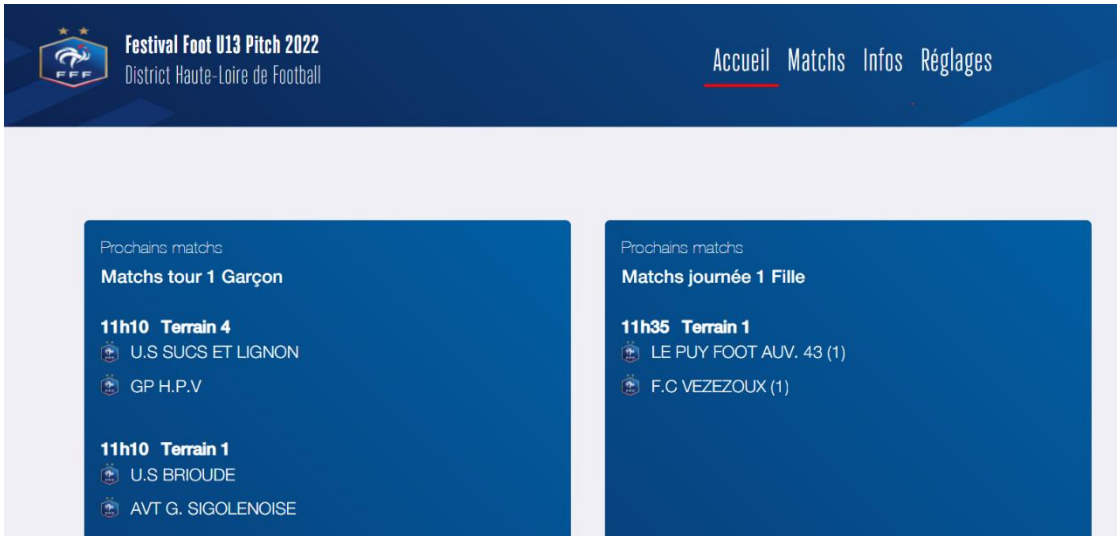
Critères d'observation :
Attitude + en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF
PLAISIR ; RESPECT ; ENGAGEMENT ; TOLERANCE ; SOLIDARITE

D.T.N. – Développement des pratiques

Festival U13 Pitch – Suivi « live »

Il sera possible de suivre l'évènement sur les réseaux sociaux, par mail ou par SMS grâce à l'interface proposée par la F.F.F. En cliquant sur le lien ci-dessous, accéder directement à la plateforme du Festival U13 Pitch afin d'avoir les horaires de coup d'envoi, les terrains, les résultats ou tout autre élément indiqué par notre équipe :

<https://fff-tournois.fr/webview/5/home>



Festival Foot U13 Pitch 2022
District Haute-Loire de Football

Accueil Matches Infos Réglages

Prochains matchs

Matches tour 1 Garçon

11h10 Terrain 4

- U.S SUCS ET LIGNON
- GP H.P.V

11h10 Terrain 1

- U.S BRIOUDE
- AVT G. SIGOLENOISE

Prochains matchs

Matches journée 1 Fille

11h35 Terrain 1

- LE PUY FOOT AUV. 43 (1)
- F.C VEZEZOUX (1)

ANNEXES

Défi conduite

Défi Jonglage

Feuille de match

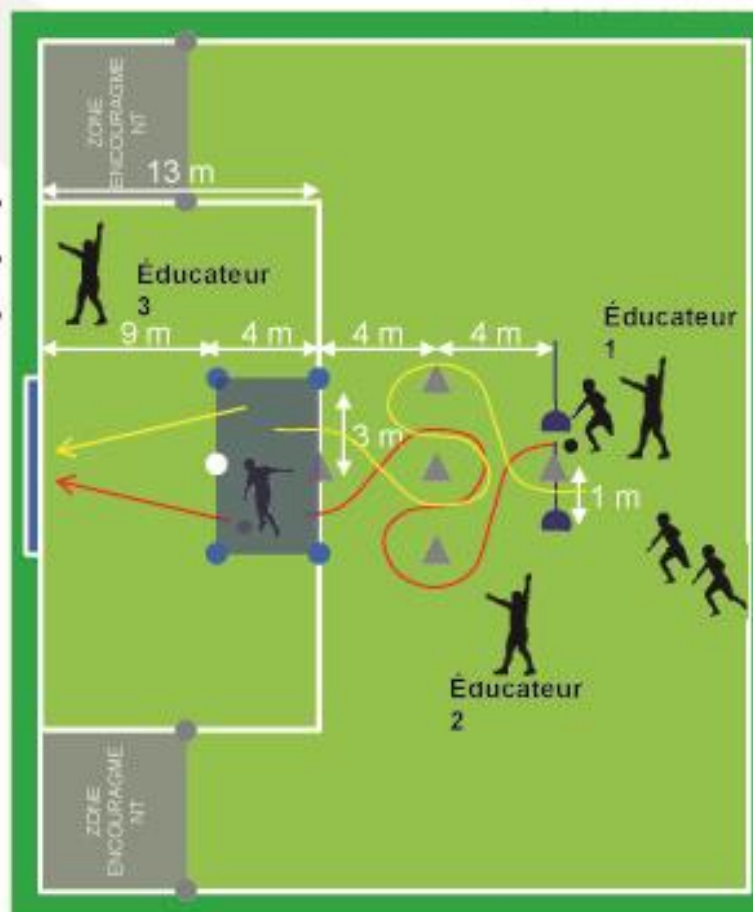
Protocole d'avant / d'après match

Plans du site

Programme de la matinée par club

PHASE DÉPARTEMENTALE

DÉFI CONDUITE

**Objectif :**

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1^{er} joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

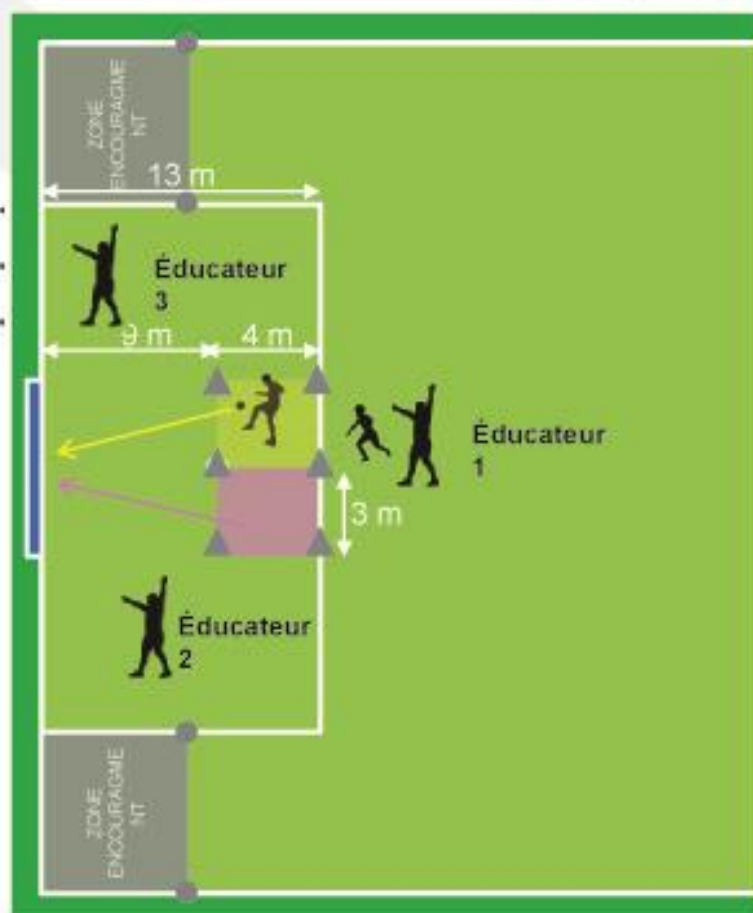
Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

PHASE DÉPARTEMENTALE

DÉFI JONGLAGE

**Objectif :**

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus :

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)
Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.
Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Rencontres FEUILLE DE MATCH



Garçon ou filles : / phase / Date / Lieu

Nom de l'équipe

N°	NOM	PRENOM	Date de naissance	N° licence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

FONCTION	NOM	PRENOM	Diplôme	N° licence
Educateur				
Adjoint				
Dirigeant				

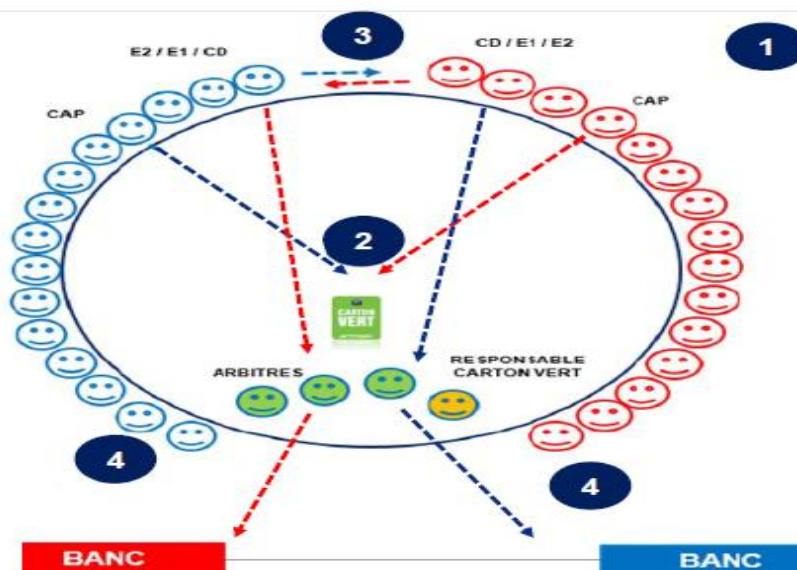
« Je m'engage à respecter et à faire respecter auprès de mon encadrement; de mes joueurs(ses) et leurs parents les valeurs de la FFF : Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance, Solidarité. »

Signature de l'éducateur

Rencontres PROTOCOLE AVANT MATCH

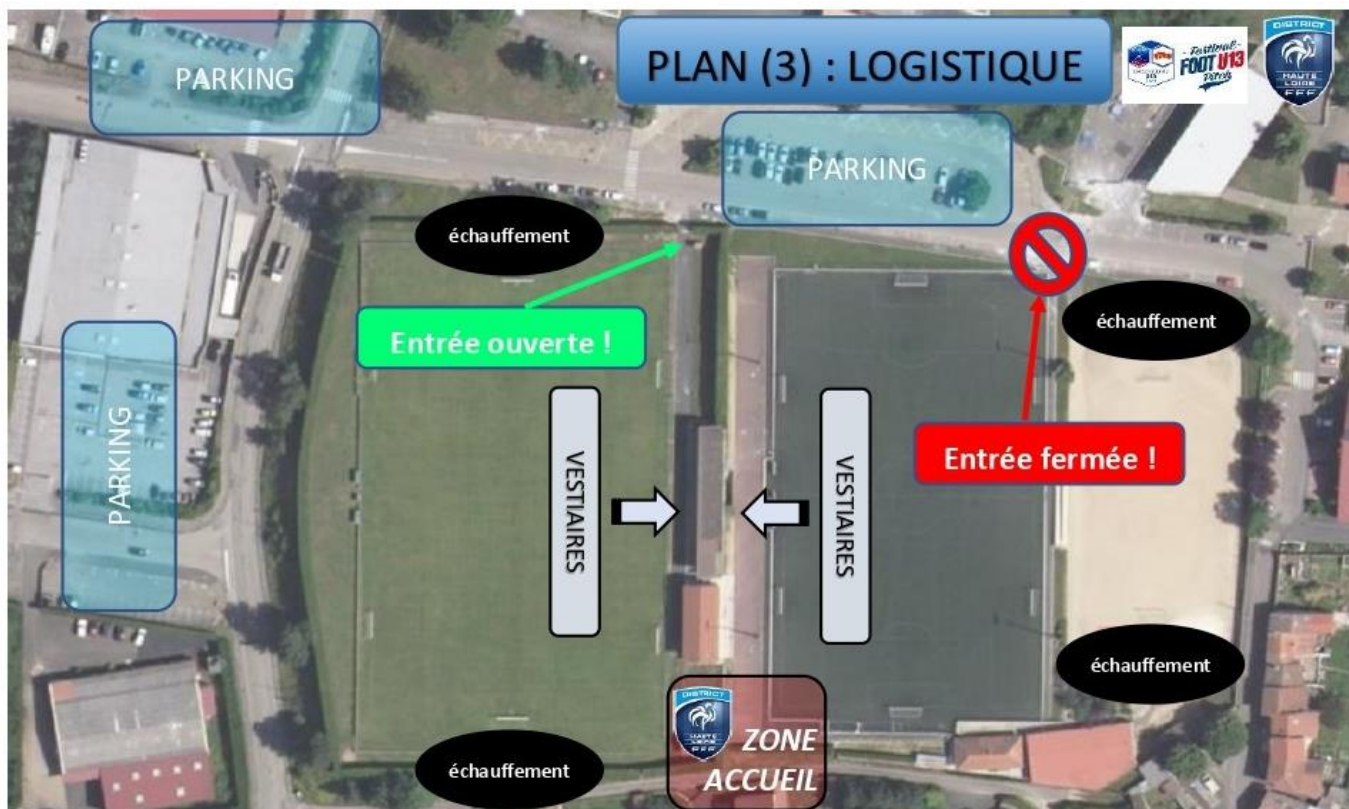


ZT : Zone Technique
A : Arbitre
E : Entraîneur



- 1** Les deux équipes (remplaçant(s) compris) se mettent en place autour du rond central (comme indiqué sur le schéma)
- 2** Les deux capitaines s'avancent pour serrer la main à l'arbitre et au responsable du Carton Vert et pour une éventuelle remise de ce dernier par équipe;
- 3** En file indienne, les acteurs se checkent la main en se croisant (attention les enfants serrent la main aux adultes)
- 4** Chaque équipe retrouve son banc pour récupérer son matériel en laissant le site propre puis le libérer pour les rencontres suivantes





EQUIPES FEMININES - PROGRAMMATION PAR EQUIPE :

F.C VEZEZOUX



Défi Conduite :
Défi Jonglage :
Quizz :

Horaire de convocations : rdv à 10h15 sur le site
rdv à 10h45 (terrain n°5) **Match 1 à 11h35 - terrain n°1**
rdv à définir (terrain n°5) **F.C VEZEZOUX / G.F CHADRAC-BRIVES**
rdv à 10h30 (tribunes)

G.F CHADRAC-BRIVES



Défi Conduite :
Défi Jonglage :
Quizz :

Horaire de convocations : rdv à 10h15 sur le site
rdv à 10h45 (terrain n°5) **Match 1 à 11h35 - terrain n°1**
rdv à définir (terrain n°5) **G.F CHADRAC-BRIVES / F.C VEZEZOUX**
rdv à 10h30 (tribunes)

LE PUY FOOT AUV. 43



Défi Conduite :
Défi Jonglage :
Quizz :

Horaire de convocations : rdv à 10h15 sur le site
rdv à 10h45 (terrain n°5) **Match 1 à 12h50 - terrain n°1**
rdv à définir (terrain n°5) **LE PUY FOOT 43 / G.F CHADRAC-BRIVES**
rdv à 10h30 (tribunes)

EQUIPES MASCULINES - PROGRAMMATION PAR EQUIPE :

	HORAIRE DE CONVOCATION	DEFI CONDUITE DE BALLE	DEFI JONGLERIE	ATELIER ARBITRAGE	QUIZZ P.E.F	HORAIRE / LIEU MATCH N°1	RENCONTRE N°1
E.B.S.G	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 9h15 (terrains 1 et 2)		Rdv à 9h45 (tribunes)	Rdv à 10h15 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 1)	E.B.S.G /
G.RE.BE	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 9h15 (terrains 1 et 2)		Rdv à 9h45 (tribunes)	Rdv à 10h15 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 1)	G.RE.BE
U.S BASSOISE	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 9h15 (terrains 1 et 2)		Rdv à 9h45 (tribunes)	Rdv à 10h15 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 2)	U.S BASSOISE /
SAUVETEURS BRIVOIS	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 9h15 (terrains 1 et 2)		Rdv à 9h45 (tribunes)	Rdv à 10h15 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 2)	SAUVETEURS BRIVOIS /
U.S MONISTROL	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 9h15 (terrains 1 et 2)		Rdv à 9h45 (tribunes)	Rdv à 10h15 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 3)	U.S MONISTROL /
LE PUY FOOT AUV. 43	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 9h15 (terrains 1 et 2)		Rdv à 9h45 (tribunes)	Rdv à 10h15 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 3)	LE PUY FOOT AUV. 43 /
VIGILANTE ST PAL DE MONS	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 9h45 (terrains 1 et 2)		Rdv à 10h15 (tribunes)	Rdv à 9h15 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 4)	VIGI. ST PAL DE MONS /
Ent. LANDOS / LANGOGNE	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 9h45 (terrains 1 et 2)		Rdv à 10h15 (tribunes)	Rdv à 9h15 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 4)	Ent. LANDOS/LANGOGNE /
U.S BRIOUDE	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 9h45 (terrains 1 et 2)		Rdv à 10h15 (tribunes)	Rdv à 9h15 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 1)	U.S BRIOUDE /
AVT G. SIGOLENOISE	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 9h45 (terrains 1 et 2)		Rdv à 10h15 (tribunes)	Rdv à 9h15 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 1)	AVT G. SIGOLENOISE /
ST JULIEN CHAPTEUIL-LANTRIAC	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 9h45 (terrains 1 et 2)		Rdv à 10h15 (tribunes)	Rdv à 9h15 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 2)	ST JULIEN CHAPTEUIL-LANTRIAC /
F.C ESPALY	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 10h15 (terrains 1 et 2)		Rdv à 9h15 (tribunes)	Rdv à 9h45 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 2)	F.C ESPALY /
A.S.S.D.J	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 10h15 (terrains 1 et 2)		Rdv à 9h15 (tribunes)	Rdv à 9h45 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 3)	A.S.S.D.J /
G.E.J	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 10h15 (terrains 1 et 2)		Rdv à 9h15 (tribunes)	Rdv à 9h45 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 3)	G.E.J /
U.S SUCS ET LIGNON	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 10h15 (terrains 1 et 2)		Rdv à 9h15 (tribunes)	Rdv à 9h45 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 4)	U.S SUCS ET LIGNON /
GP H.P.V	Rdv à 8h30 sur le site	Rdv à 10h15 (terrains 1 et 2)		Rdv à 9h15 (tribunes)	Rdv à 9h45 (terrains 3 et 4)	Coup d'envoi à 10h45 (terrain 4)	GP H.P.V /

Rdv à définir (terrain n°5)

QUIZ P.E.F (Exemple édition 2018 2019) :



Quiz 2019 – Règles de jeu

Phase départementale



6. Quelle est la durée légale d'une pause coaching en U13 ?
- 2 minutes
 - 10 minutes
 - 15 minutes
7. Le gardien de mon équipe prend le ballon à la main sur une passe en retrait volontaire d'un partenaire. De quelle nature est la sanction ?
- Pas de sanction
 - Coup franc direct
 - Coup franc indirect
8. Lors d'un coup franc, comment appelle-t-on le groupe de joueurs que le gardien place en ligne devant lui ?
- Le mur
 - L'alignement
 - Les défenseurs
9. Combien d'équipes sont qualifiées pour la Coupe du Monde Féminine FRANCE 2019 ?
- 16
 - 20
 - 24
10. Laquelle de ces 3 équipes n'est pas dans le groupe de l'équipe de France Féminine A ?
- République de Corée
 - Suède
 - Nigéria



Quiz 2019 – Règles de jeu

Phase départementale



6. Quelle est la durée légale d'une pause coaching en U13 ?
- 2 minutes
 - 10 minutes
 - 15 minutes
7. Le gardien de mon équipe prend le ballon à la main sur une passe en retrait volontaire d'un partenaire. De quelle nature est la sanction ?
- Pas de sanction
 - Coup franc direct
 - Coup franc indirect
8. Lors d'un coup franc, comment appelle-t-on le groupe de joueurs que le gardien place en ligne devant lui ?
- Le mur
 - L'alignement
 - Les défenseurs
9. Combien d'équipes sont qualifiées pour la Coupe du Monde Féminine FRANCE 2019 ?
- 16
 - 20
 - 24
10. Laquelle de ces 3 équipes n'est pas dans le groupe de l'équipe de France Féminine A ?
- République de Corée
 - Suède
 - Nigéria