



Règlement coupes Haute-Loire futsal

2025 / 2026



I. Informations générales

Chaque équipe doit être présente sur le gymnase **30 minutes avant le début de la compétition** avec :

- Licences obligatoires (fff, futsal). Une extraction Footclub ou autre justificatif pourra être demandé.
 - 1 ballon spécifique Futsal ainsi qu'un sifflet et un chrono
 - 2 jeux de maillots de couleurs différentes (ou 1 jeu de chasubles)
 - Le port de protège-tibias, et l'utilisation de chaussures « spécifiques salle de sports » sont obligatoires.
-
- Constitution de poules géographique en fonction des inscriptions (2 à 6 poules, 3 à 10 équipes par poules)
 - 2 ou 3 tours de brassage avec cumul des points lors de chaque plateau.
 - Les 1ers de chaque poule accèdent à la finale départementale. (4 à 6 équipes qualifiées pour la finale). La commission pourra modifier l'organisation du plateau finale en fonction du nombre d'équipes.
 - Des plateaux de 3 à 5 équipes (plusieurs plateaux par poule sont possibles)

Par exemple, pour 40 équipes = 4 poules de 10 équipes, 2 plateaux de 5 par poule et par journée, 3 journée.

- Double pratique autorisé (extérieur et futsal) : La compétition futsal ne dispense pas de jouer en extérieur le même week-end. Cependant, les 2 pratiques sont interdites le même jour.

II. Règles spécifiques de base (lois du jeu complètes sur le site)

- 5c5 (dont 1 GB), maximum de 12 joueurs (7 remplaçants)
- Pas de Hors-jeu
- Pas de tacles et charges (cumul des fautes collectives) +0
- Touches au pied, corners, Coups francs : 4 secondes et adversaire à 5m
- Sortie de but du gardien à la main (4s)
- Le gardien à 4 secondes pour jouer au pied lorsqu'il est dans son camp
- Le gardien n'est utilisable qu'une fois par possession lorsqu'il est dans son camp
- Remplacements à la volée

III. Plateaux :

- Plateaux à 2 équipes : matchs de 2 x 25' – Coup franc de pénalité à 10m à la 6^{ème} faute
- Plateaux à 3 équipes : matchs de 2 X 12' – Coup franc de pénalité à 10m à la 4^{ème} faute
- Plateaux à 4 équipes : matchs de 1 x 15' – Coup franc de pénalité à 10m à la 5^{ème} faute
- Plateaux à 5 équipes : matchs de 1 X 10' – Coup franc de pénalité à 10m à la 4^{ème} faute

Classement d'un plateau : Victoire : 4 points / Match nul : 2 points / Défaite : 1 point

Un tirage au sort est effectué au début de chaque plateau pour déterminer l'ordre des rencontres.

- Les équipes du même club se rencontrent obligatoirement lors du 1^{er} match. Si ces 2 équipes reçoivent, elles tireront les 2 lettres correspondant à la 1^{ère} rotation.

Exemple pour un plateau à 5 avec 2 équipes local (AS Domicile), 2 équipes extérieur (FC Nulle Part) et 1 autre équipe extérieur (Olympique Chépaquoi) : AS Domicile 1 et AS Domicile 2 devront piocher dans un chapeau parmi les lettres A ou B. FC Nulle part 1 et FC Nulle part 2 se partageront les lettres C et D. Olympique Chépaquoi obtiendra automatiquement la lettre E.

- Un joueur ne sera pas autorisé à pratiquer dans 2 équipes ; Auquel cas la configuration se pose pour un club pour « nombre de joueurs insuffisants », voici les deux choix qui seront proposés à celui-ci :
 - **Cas n°1 : le club choisit de faire jouer un(e) joueur(se) dans les deux équipes** ; le club devra indiquer dès le départ dans quelle équipe (1 ou 2) ce dernier sera inscrit. A la fin du plateau, seuls les points accumulés par cette équipe seront conservés tandis que l'autre sera déclarée forfait avec 0 points (ses résultats ne seront pas comptabilisés et une victoire sera attribuée à chacun de ses adversaires).
 - **Cas n°2 : le club choisit de cumuler l'ensemble de ses joueurs(es) présent(e)s dans une seule et unique équipe** ; Le plateau devra alors se constituer avec une équipe de moins de prévue (cette équipe déclarée « forfait » sera classée dernière avec 0 points).

En cas d'égalité de deux ou plusieurs équipes, il est tenu compte :

- En premier lieu, du nombre de points obtenus lors des matchs joués entre les clubs ex aequo
- En cas de nouvelle égalité, de la différence entre les buts marqués et les buts concédés lors des matchs joués sur l'ensemble de la poule.
- En cas de nouvelle égalité, du plus grand nombre de buts marqués sur l'ensemble de la poule.
- En cas de nouvelle égalité, du plus petit nombre de but concédés sur l'ensemble de la poule.
- En cas de nouvelle égalité, il sera tenu compte du nombre de fautes collectives sur l'ensemble des matchs joués du plateau.

IV. CLASSEMENT PAR POULES (coupes U13F, U13, U15F, U15, U18F, U18, Sen F) :

- A l'issue de chaque plateau, les équipes marquent des points comme suit :
1er : 10 pts / 2ème : 6 pts / 3ème : 4 pts / 4ème : 2 pts
- A l'issue des X journées de la phase de poule, le classement final est établi relativement au nombre de points gagnés par chaque équipe (*ex : je finis 1er, 2ème, puis 1er, je marque 10 + 6 + 10 = 26 pts*).
- En cas d'égalité pour deux ou plus d'équipes au terme des X journées de qualification, les équipes seront départagées selon les critères suivants :
 - En premier lieu, au pourcentage de victoire en fonction du nombre de matchs disputés.
 - En cas de nouvelle égalité, au nombre total de buts marqués.
 - En cas de nouvelle égalité, au nombre total de buts encaissés.
- Dans le cas où un meilleur 2ème doit être déterminé, il le sera en premier lieu au nombre de points marqués, puis au pourcentage de victoire en fonction du nombre de matchs disputés, puis au nombre de buts marqués, au nombre de buts encaissés et enfin au nombre de fautes commises au long du tournoi (le plus bas total de fautes).
- Une seule équipe par club est qualifiable en finale, l'équipe qualifiable est celle qui est la mieux classée des deux.

